



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: modélisation d'un être humain.

Subject: Re: modélisation d'un être humain.

Posté par: MilWolf

Contribution le : 1/2/2012 18:42:09

C'est vrai qu'un vrai wire c'est moins glorieux.

Pour faire une modélisation organique tu dois respecter la topologie de ce que tu modélises.

Je te renvoie à mon premier post où on m'a expliqué tout ça.

[blenderclan](http://blenderclan.tuxfamily.org/html)