



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Crayon à papier

Subject: Re: Crayon à papier

Posté par: thomas56

Contribution le : 5/2/2012 13:55:46

Salut Luis,

Pour un premier rendu c'est franchement bien.

Du coup ça m'a donné envie de le reproduire.

Au regard de ton wire, j'ai imaginé les étapes suivantes:

- 1) création d'un cercle 6 côtés (hexagone en conséquence)
- 2) subdivision X5 pour avoir 36 côtés (mais sur ce point ça peut être variable).
- 3) extrusion pour donner du volume
- 4) un petit modifier bevel "appliqué" (c'est important)
- 5) création des bords en forme d'arche avec l'outil proportionnal editing en mode cercle. je sélectionne les vertices au centre de chaque côté et le translate avec le proportional editing.
- 6) extrusion pour créer la base pointue du crayon.
- 7) un looptool circle pour générer le cercle à partir de l'extrusion
- 8) reextrusion pour faire la mine
- 9) un cyclo pour le rendu (fond au bord arrondi)

10) rendu (et là problème de normal!) donc ctrl n... puis bidouille avec le edge loop pour donner plus de vertice au niveau des bords arrondis pour faciliter le rendu...

mais non ça n'a pas l'air d'avoir été ton processus de création...

peut-on avoir une idée de ton process?

merci d'avance...

Edith: j'ai aussi ce topic :

<http://www.siteduzero.com/forum-83-528447-p1-maya-modelisation-d-un-crayon-de-papier.html>

Je ne sais pas si ça te dit quelque chose?