



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Un hall pour une reprise

Subject: Re: Un hall pour une reprise

Posté par: mildwin

Contribution le : 5/2/2012 16:31:58

Salut Shua,

c'est clair qu'avec les textures, ça devrait te paraître déjà moins vide, l'idée du tapis rouge sur les escaliers est bonne, en tout cas moi j'opterai pour tu peux peut être rajouter une petite commode/meuble (hauteur d'une table) de chaque côté des 2 portes encadrant l'escalier (comme dans Resident Evil justement, j'y joue en ce moment et il y en a souvent)

Pour utiliser Cycle avec un Mac, il faut mettre dans "Render" : **Feature Set > Supported** ou sinon **Feature Set > experimental, Device > CPU** car tu dois avoir une carte ATI, seul Nvidia utilise CUDA

ça marche très bien chez moi et tu vas voir Cycle est assez facile d'utilisation si tu suis un ou deux tutos

et le résultat est vraiment convainquant