



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Un hall pour une reprise

Subject: Re: Un hall pour une reprise

Posté par: Shua

Contribution le : 6/2/2012 13:06:44

Coucou à tous !

Merci beaucoup :)

Du coup je vais essayer pour le tapis sur les escaliers

Alphare > le truc, c'est que je me servais de l'illustration finale pour le design du site de ma moitié, qui est photographe. On compte bien se servir de cadres mais ce sera pour illustrer ses photos

. Du coup, en haut j'ai peur que ça empiète sur le logo qui viendra après (quand on aura trouver quoi faire

)

mildwin > Je vais tenter pour le meuble ! merci de l'idée :)

Peut-être mettre des chandeliers dessus aussi d'ailleurs...

Par contre, j'ai une NVIDIA GeForce 9400M (où ma direction vers CUDA etc.).

J'avoue que j'avais pas testé avec CPU, le tuto que j'avais vu parlant des joies de le faire sous GPU...

Du coup j'ai fais un test sur une scène simple au possible... mais c'est normal les points sur le rendu ? (trop clairs, et même un léger bruit de fond).