



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Corsair F4U

Subject: Re: Corsair F4U

Posté par: GLM

Contribution le : 8/2/2012 12:37:40

Tu es loin du compte, la vue d'ensemble ne fait pas beaucoup penser à un F4U. Je ne sais pas où tu as eu ton blueprint mais les proportions me semblent loin d'être correctes.

Regarde bien les photos de cet avion, sur la dérive arrière tu as un tas de nervures, ce n'est pas lisse du tout, il y a des courbures, des articulations et des jeux qu'il faut reproduire pour donner un minimum de réalisme.

Décompose ton avion en éléments simples, c'est plus facile à traiter.

Les conseils donnés ci-avant sont tous bons, crease, loop cut,... à toi d'être curieux et de les expérimenter et définir les plus adaptés. Il y a aussi un tas de tutos sur ces sujets sur le Net.

Effectue également une recherche sur le F4U, il a été traité et commenté plusieurs fois sur ce forum.

J'y ai donné des sources d'informations que je ne vais pas renouveler à chaque fois qu'un F4U se pointe à l'horizon.

Soigne ton travail et présente des choses qui soient un peu plus abouties.