



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Ferrari FF (P15: wipe effect)**

**Subject: Re: Ferrari FF**

Posté par: blendlove

Contribution le : 11/2/2012 12:55:59

Essaie alors d'alléger le maillage car tu as beaucoup de segments qui ne servent à rien, notamment entre les phares et sur le capot.

Si ton maillage est trop lourd, ton rendu sera ralenti et tu risque de créer des bosses sur la carrosserie quand tu voudras modifier un endroit.

La suite

EDIT: Comme l'a dit Gamerss, rajoute de la lumière.

Sinon, en regardant comme ça:

Le relevé du capot au niveau du phare doit se terminer dans le coin du phare (si c'est pas très clair, dis le, je te ferais un schéma)

Le coin en bas à gauche du phare est moins arrondi.

La prise d'air du bas est trop arrondie sur le côté extérieur, les angles sont plus durs, moins rond. Elle est aussi trop petite et l'arête inférieur est plus marquée.

Je suis pas trop sur pour ma remarque sur la taille de la prise d'air, il faudrait d'autres vues.