



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Maison en pierre et bois, essais de rendu

Subject: Re: Boolean modifier pour faire une coupe avec texture differente sur la tranche

Posté par: lucky

Contribution le : 12/3/2006 19:58:20

Hum alors là pour ton problème de boolean franchement aucune idée... A part faire un deuxième objet comme tu dis. Je verrai une booléenne de type intersect en plus de la différence, et la texture de coupe... sinon dsl je sais pas.

Pour les matériaux essaye de cocher 'Object' au lieu de 'Mesh'.

a+