



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Ferrari FF (P15: wipe effect)**

**Subject: Re: Ferrari FF**

Posté par: Lunariel

Contribution le : 17/2/2012 17:36:34

J'ai plutôt tendance à utiliser un array avec un empty en objet offset.

Il suffit de tourner l'empty du nombre de degré voulu.

L'avantage c'est qu'on peut directement gérer le merge des éléments et si on

applique pas, on peut revenir modifier la portion de jante du départ.