



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mon jeu : Labyrinthe Infernal

Subject: Re: Mon jeu : Labyrinthe Infernal

Posté par: Tolif

Contribution le : 13/3/2006 11:35:42

Je posterai ce soir le fichier .blends

Pour le bug des murs qui tremblent, comment faire pour le résoudre ?

J'ai essayer de modifier size mais après la camera se situe trop bas.

Citation :

windspirit a écrit :

Euh c'est tres sympa de faire .exe pour les macmaniaques et les linuxiens

reposte un .blend s'il te plais

Pourquoi les fichier .exe ne passent pas sous Linux ?