



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Ferrari FF (P15: wipe effect)

Subject: Re: Ferrari FF

Posté par: Lunariel

Contribution le : 21/2/2012 13:07:40

C'est pas très compliqué, tu fait un maillon.

Puis avec 2 modifier Array tu le duplique et pour lui donner la forme que tu veut un modifier Lattice.

Une fois que tous est en place, tu applique les modifièrs et tu supprime tous ce qui dépasse par rapport à ton trou.