



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Mon jeu : Labyrinthe Infernal**

**Subject: Re: Mon jeu : Labyrinthe Infernal**

Posté par: vincent

Contribution le : 13/3/2006 19:05:50

je suis arrivé au niveau 2, mais après j'en ait eu marre de tomber sans arrêt à travers les murs.

Sinon, il y a de bonnes idées, comme les chemins qui se déplacent, mais tu devrait trouver quelque chose d'autre que le vide dans les sections ainsi déplacé, car à chaque fois moi ça me faisait planter le .exe

De meme, je n'arrive pas à ouvrir ton blend. à chaque démarrage il plante en me mettan le message d'erreur classique windaube.

Par contre, le plus souvent je tombait à travers les murs en allant en marche arrière ou bien lorsque l'on sautille sans raison.

je sait pas si ça le fait à d'autres (les plantages) mais c'est un peut ch\*\*\*\*

pour ne pas traverser les murs tu devrait essayer de leur donner une épaisseur, ça résoudra **peut etre** le problème.

PS: en tout cas t'as fait un bel effort, il y a meme les sons