



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mon jeu : Labyrinthe Infernal

Subject: Re: Mon jeu : Labyrinthe Infernal

Posté par: Tolif

Contribution le : 13/3/2006 19:12:46

Pour le bug sur la nouvelle version je ne comprends pas, c'est sûrement dû aux changements par rapport à la 2.25

Citation :

le vide dans les sections ainsi déplacé, car à chaque fois moi ça me faisait planter le .exe

Oui moi aussi ça me fait ça, je comprends parce que quand je joue avec le fichier .blends quand je tombe la scène se charge, bizarre

Merci pour ta bonne idée je vais essayer d'épaissir les murs.