



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: perso X-com , style manga

Subject: Re: [WIP] perso X-com , style manga

Posté par: Bencer

Contribution le : 26/2/2012 13:02:10

Salut Kamorne,

Au niveau topologie je ne peux pas te dire si ton maillage tient la route ou pas, attends de voir ce qui disent les plus expérimentés.

Par contre je trouve que la tête est un peu trop longue. Car les yeux sont trop éloignés de la bouche si on compare avec l'image de référence. Il faut peut-être lui gonfler un peu les bras parce que là tout à la même taille alors que les avants-bras devraient être un peu plus fins. Allonge peut-être un peu le torse également, je crois que ce serait mieux (je me trompe peut-être).

Sinon, tu pourrais pas modéliser directement dans la pose que tu veux, vu que c'est pour de l'image fixe?

Je ne sais si c'est mieux de modéliser et d'armaturer, il faudrait voir avec ceux qui font souvent des persos...

Voilà, bonne continuation,

Bencer