



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: perso X-com , style manga

Subject: Re: perso X-com , style manga

Posté par: othelarian

Contribution le : 27/2/2012 21:06:23

Subsurf pour commencer (Lade, si tu passes par là, oui, je suis mal placé pour le dire

). Ensuite, les proportions quand on regarde le personnage de face, ça correspond à peu près, c'est propre pour un début, par contre quand on regarde ton personnage de profil il y a comme un détail qui frappe, il est un peu ... plat. On dirait que tu l'as découpé dans une plaque. Je sais que c'est pas facile quand on débute, donc pour ton niveau c'est déjà très bien. Essaie simplement de modifier un peu son épaisseur, pas grand chose suffirait. Désolé je n'ai pas ma tablette sous la main

. Au niveau du bassin recule-le un peu, les personnages de manga féminin ont tendance à avoir les fesses en arrière. Et module la transition poitrine - abdomen. En gros, plus de poitrine, et l'abdomen plus cylindrique, ou un pavé chanfreiné.

Bonne continuation, et que le blend soit avec toi.