



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Recherche collaborateur (création d'entreprise sur Paris)

Subject: Re: Recherche collaborateur (création d'entreprise sur Paris)

Posté par: Yoaio

Contribution le : 1/3/2012 15:46:15

Projet intéressant,

Tant pour un infographiste 3D, que pour le principe de la conception personnalisée.

J'ai peur cependant que ton projet souffre d'un cruel vide.

pour expliquer ma crainte je vais citer Warhammer et Rackham. Certes tous les amateurs de jeux avec figurines adorent la personnalisation de leurs modèles. Si le premier cité est leader, ce n'est pas uniquement dû à la qualité des figurines, mais surtout parce que le fond de commerce du jeu avec figurines repose sur le background. Je suis remonté dans mon grenier pour ressortir ma boîte, lu les petites lignes concernant les droits, ça va être compliqué pour toi de proposer le commerce de figurines en parallèle d'une marque déjà existante où pouvant y être assimilée (plagia).

Donc je pars du principe que tu as conscience de cet état de fait et que les modèles que tu vas proposer ne risquent pas de attirer les foudres d'éventuels ayants droits. Reste donc à suivre l'exemple de l'entreprise française Rackham qui n'est plus (sic)... ..créer des figurines pour un univers original.

Dans son temps, ces derniers avaient fournis un vrai travail de qualité: un background (plusieurs en fait) en béton, des publications d'enfer dans le fond comme dans la forme (de véritables chef-d'oeuvres), des figurines exceptionnelles, mises en valeur par des peintres de talents (on trouve encore des traces des réalisations sur internet cherchez "RACKHAM Figurines", (une mine d'inspiration pour les amateurs de sculptures et de textures (à voir, ami lecteur !)), la mayonnaise avait bien prise, même Warhammer avait commencé à avoir quelques sueurs froides à l'époque... ..mais la boîte a voulu prendre un virage risqué et s'est lancée dans la consommation de masse, elle a franchi la ligne rouge en abandonnant la qualité pour la productivité (baisse de la qualité des sculptures, figurines pré-peintes, background plus superficiels... ..les clients de la première heure n'ont rien compris, ils ont lâchés la marque, les nouveaux clients tant désirés n'ont pas été en rendez-vous, en 1 an de régime "burger-game" la boîte est vutrée...

(nb: Warhammer a une vocation grand public, Rackham été plus élitiste).

Ton projet est sympa, mais il ne tient compte que de la figurine en elle-même, aussi belle soit-elle, tout amateur de figurines n'entamera une collection chez toi que si tu propose aussi l'univers qui lui donne une vie.

Ton idée est excellente, mais trop partielle pour être viable financièrement, maintenant c'est ton temps, tes sous et ta vie et je ne suis pas dieu le père, mais prend le temps d'en discuter avec des joueurs je pense qu'il te confirmerons ce point.

Ne perd pas de vue qu'il s'agit de d'un univers de passionnés, et qu'une armée de figurine + les publications associées représente un sacré budget, il faut que l'univers

soit vraiment passionnant pour arriver à détourner les amateurs d'une collection riche et déjà existante....

Bon courage pour la suite, j'ai hâte de voir ça en ligne !