



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Recherche collaborateur (création d'entreprise sur Paris)**

**Subject: Re: Recherche collaborateur (création d'entreprise sur Paris)**

Posté par: Yoaio

Contribution le : 1/3/2012 16:31:07

L'idée est intéressante, mais le monde des rôlistes est un univers particulier qui en plus est considérablement réduit aux inconditionnels, faute à Xbox, Playstation et Nintendo depuis quelques années déjà...

Dans ce microcosme les passionnés de figurines personnalisées et de plus en plus restreint, je dirais 15% des joueurs...

... et ceux là en général sont des passionnés et des connaisseurs ! Je persiste à penser que d'un point de vue strictement commercial, qu'appuyer son projet avec une petite règle de jeu à la blood bowl ou sur le principe d'un confrontation-light permettrait d'élargir son offre à un public un chouilla plus large tout en permettant de vendre plus de figurines, si je me permet cette réflexion est que justement il est en phase d'étude de projet, et que tu as dû comprendre que j'ai eu dans les doigts quelques figurines.

Et quand il y en a pour 2, on peut envisager de faire une petite place pour un 3ème qui pourrait nous pondre un petit background-règles en pdf téléchargeable histoire de mettre un chouilla de marketing dans la sauce. (supposons : je découvre le site, je ne suis pas rôliste, mais si les règles me plaisent, pourquoi je ne serais pas tenté d'acheter les "pions"... c'est moins restrictif que de ne s'adresser qu'aux inconditionnels et moins risqué que de tout miser sur le fait que seul les puristes viendront).

encore une fois ce n'est qu'une "pensée" nullement une critique, Michel le sous-entend lui même, c'est un gros investissement personnel, et rien que pour ça, ça mérite le respect...