



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Superposition de plane en alpha (BGE)**

**Subject: Re: Superposition de plane en alpha (BGE)**

Posté par: tibaró

Contribution le : 2/3/2012 16:47:13

Tu devrais nous prêter un .blend, mais si mes souvenirs sont bons, ce n'est pas au niveau des matériaux que ça bug, mais au niveau des propriétés UV Map...

A plus !