



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Superposition de plane en alpha (BGE)**

**Subject: Re: Superposition de plane en alpha (BGE)**

Posté par: Ramoutcho

Contribution le : 2/3/2012 17:49:23

Ca y est ! le problème est résolu. je suis vraiment un abruti, j'ai tous fait sauf tenté de mettre en clip alpha et voila.

pffff désolé du dérangement, je vais faire une pose, je suis deg.

Merci de la réponse quand même lol

Ciao

edit : j'ai pas bien expliqué, en faite il faut mettre le clip alpha sur les plans et mettre l'alpha a 1.