



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Recherche collaborateur (création d'entreprise sur Paris)

Subject: Re: Recherche collaborateur (création d'entreprise sur Paris)

PostÃ© par: mamuth82

Contribution le : 5/3/2012 8:37:11

Bon, triste que ça ne motive pas trop!

Sinon le volume de travail, comme la première partie est du low, voir très low poly, c'est pas difficile.

Le plus dur sera de définir l'armature, et surtout comment elle interagira avec tes scripts et les modèles.

Je pense par exemple au long manteau, qui doit suivre les bones des jambes si le personnage avance ou recule une jambe. (question du genre: est-ce qu'on parente automatiquement le modèle à l'armature, ou alors en fonction de la pose, on change le modèle pour un autre, adapté à la position...)

C'est la que ça risque de pleurer dans les chaumières, et c'est là que tu as raison de vouloir jouer la proximité avec ton futur collaborateur!

Allez courage, ça fait pas longtemps que tu cherches (en tout cas sur le Clan)