



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Recherche collaborateur (création d'entreprise sur Paris)

Subject: Re: Recherche collaborateur (création d'entreprise sur Paris)

PostÃ© par: mamuth82

Contribution le : 6/3/2012 12:01:29

Avec des rigs secondaires sur les vêtements et accessoires, il serait peut-être intéressant de partir sur une assignation automatique du squelette (sans vertes group créé à la main).

Pour les éventuelles poses avec des éléments bosselants les capes et manteaux, avec un rig bien paramétré, un glissement de souris et c'est fait...