



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Le casting de Casimir :par Meltingman

Subject: Re: Casimir : Melti __ pose/debut texturing

Posté par: iet

Contribution le : 13/3/2012 13:51:06

J'aime bien l'idée des flammes, mais vi, c'est pas encore ça...

Je me demandais quelle est la source de lumière de ta scène ? (les persos qui errent dans un monde virtuel, ça a toujours un peu rendu nerveuse

).

On dirait que tu as positionné l'éclairage au niveau des flammes colorées ?

Si ce sont des flammes, elles peuvent peut-être être source de lumière ? Dans ce cas, la flamme bleue du pied éclairerait...

Ou alors une idée du tonneau de Fadge, ça pourrait le faire méchamment.

Pff, difficile, de reprendre l'exercice de critique d'image après tout ce temps, surtout pour tes images; j'espère pas dire trop de conneries

à+ meltinou