



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Le casting de Casimir :par Meltingman

Subject: Re: Casimir : Melti __ pose/debut texturing

Posté par: Fadge

Contribution le : 13/3/2012 23:35:28

Pardon pour être dur Melti, mais ne le prends surtout pas mal, pour te carresser dans le sens du poil, je suis peut être dur, mais je serais incapable de faire la moitié de ce travail que tu nous fait là. Je commence à manquer cruellement d'imagination.

Par rapport à ton dernier "commit", j'adore. Je trouve ça bien amené, et ça devient ultra bon (je préfère les typos aussi).

Plus que le sol (on voit le côté texture, regarde peut être du côté du tuto de Coyhot sur la création de monts d'ordures de wall-e pour générer un sol). Ou tout simplement zieut dans les scripts de blender, t'en as un nommé landscape (dans Mesh) qui pourrait faire l'affaire.