



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 20 000 lieues Melies**

**Subject: Re: 20 000 lieues Melies**

Posté par: maximilien

Contribution le : 22/3/2012 15:50:10

Pareil, c'est la lumière qui me chiffonne.

Sur cette image, le sous-marin est éclairé presque de façon globale, tout comme le ponton, et pourtant, tout le reste de la scène est hyper sombre, comme si l'eau absorbait complètement la lumière.

Du coup on a cette impression un peu étrange que tu as collé deux images; une sur l'autre avec deux éclairages différents.

Pareil pour le phare. Celui-ci comporte un projecteur mobile, qui projette donc une lumière droite (tout du moins conique). Il est donc impossible qu'il soit éclairé de la sorte. Au mieux, la partie haute serait éclairé par la réfraction du projecteur sur ses parois internes, mais la partie basse devrait être complètement dans l'ombre.

bref, là on a l'impression que les objets sont éclairés, parce qu'ils ont été modélisés et doivent donc être vus, mais sans tenir compte de la "réalité" de la scène. Ce qui est particulièrement dommage, car la mod est la plupart des textures sont vraiment bonnes.

En ce qui me concerne, mais ce n'est qu'un avis qui ne pèse pas plus que beaucoup d'autres, ton éclairage descend ta scène. Comme on le dit souvent, un bon éclairage peut sublimer une scène moyenne, et un système mal maîtrisé peut la ruiner en un rien de temps.

Tu as une scène vraiment super sympa, et je t'encourage à continuer à travailler cet aspect pour vraiment lui donner l'ambiance qu'elle mérite.