



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Apple Macintosh SE-30**

**Subject: Re: Apple Macintosh SE-30**

Posté par: maximilien

Contribution le : 27/3/2012 16:11:13

Et bien il n'y a malheureusement pas de méthode miracle. Tu va être obligé de passer par de la théorie.

On pourrait très bien te donner les shaders à employer etc... sauf que ce serait complètement idiot dans la mesure où ça ne te serait pas du tout profitable, et la prochaine fois, tu ne seras pas plus avancé.

Si tu veux apprendre à choisir et régler tes matériaux, il va falloir t'y coller.

Cette page est déjà un bon début pour savoir quel shader choisir pour tel ou tel matériaux:

[http://wiki.blender.org/index.php/Doc:FR/2.4/Manual/Materials/Properties/Diffuse\\_Shaders](http://wiki.blender.org/index.php/Doc:FR/2.4/Manual/Materials/Properties/Diffuse_Shaders)

Ensuite tu devras te plonger dans les détails de chaque réglages.

Je dis pas que tu dois tout apprendre de façon bête et méchante bien évidemment. Mais une bonne maîtrise des techniques passe obligatoirement par une bonne connaissance de la théorie. Et si tu n'as pas compris 1/4 de ce que je t'ai dit dans mon post précédent, alors c'est qu'il faut obligatoirement que tu revois de façon rigoureuse les bases du texturing.

Bon courage! ;)