



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: L go Star Wars**

**Subject: Re: L go Star Wars**

Post  par: MielPops

Contribution le : 3/4/2012 8:11:02

- 1) Merci pour les d tails sur le gloss, j'ai bien compris la diff rence entre les deux m thodes.
  
- 2) D sol  de r pondre si tard, pour le tuto solid/Wire, il est dans la rubrique tutos astuces/inclassables.
  
- 3) Voici mon nouveau perso ( je crois que c'est mon pr f r , en tout cas j'ai pris beaucoup de plaisir   le mod liser).

J'ai d'ailleurs une question sur le texturage du casque: J'ai UV mapp  une texture avec des parties en transparence pour simuler l'usure du casque.

Je me demande si c'est possible d'appliquer une texture Gloss sur le material afin que les parties us es ressemblent   du fer us , sans que les parties vertes et bordeaux de l'UV mapping ne soient affect es.

@ plus