



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Texturer Lighter ? We need You !**

**Subject: Re: Texturer Lighter ? We need You !**

Posté par: mly

Contribution le : 3/4/2012 11:09:31

J&#039;adore la séquence d&#039;intégration

et le personnage y est mieux rendu.

C&#039;est donc un mélange 3D et prises réelles ?

C&#039;est super que des pros cherchent à produire "français" tout en utilisant Blender

Comment s&#039;organise votre équipe ? Tout ne se fait pas à distance ? Désolée mais on est curieux :p

Bon courage pour votre projet.

Edit :

Ah ok, je viens de voir [le wip du personnage](#). Fallait le mettre aussi dans ton post :)