



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Texturer Lighter ? We need You !**

**Subject: Re: Texturer Lighter ? We need You !**

PostÃ© par: polosson

Contribution le : 3/4/2012 14:50:40

Salut à tous et merci de votre intérêt !

Bon, en fait, je vais essayer de vous présenter l&#039;histoire à ma façon, même si on a déjà eu des réponses, ça peut vous intéresser.

Vincseize, l&#039;initiateur du projet, m&#039;a contacté l&#039;année dernière sur le BC, pour participer au projet de court "Marcel et la Lune".

Avec d&#039;autres mecs ils avaient déjà pas mal pensé le truc, découpage technique, storyboard, character design, et même une préviz animée de la totalité du court.

J&#039;ai répondu présent, et ai commencé par faire le rig du personnage, puis des tests d&#039;animation, d&#039;où le "Haka" (lien dans mon post précédent).

En gros, maintenant nous sommes 7 à bosser activement sur le projet :

- 1 réalisateur (Vincseize)
- 1 directeur artistique (Olivier)
- 2 modeleurs (Arnaud et Alexis)
- 1 "consultant" effets spéciaux (Brian, Australien)
- 1 designeuse tissu (Angélique)
- 1 animateur - scripteur (moi)

Il nous manque donc un(e) "textureur"(euse) mais qui doit aussi savoir bien gérer la lumière.

Quelques autres personnes gravitent aussi autour du projet, comme Jeremy (à Londres) pour le côté "administratif" ou Guillaume pour le making of, et on a eu la chance d&#039;avoir accès à un plateau de tournage de motion capture à Paris, Mocaplab.

Nous travaillons tous toujours à distance, (perso je n&#039;ai jamais rencontré aucun mec de l&#039;équipe en chair et en os vu que j&#039;habite dans les Alpes du sud, mais je sais que certains se sont déjà rencontrés sur Paris). En gros, on bosse chacun chez soi, aux horaires qui nous conviennent, sans prise de tête, et on se capte sur Skype pour causer / tchater / partager nos écrans, de temps en temps, quand il le faut. On partage les fichiers avec dropbox pour être toujours synchro (on est en recherche d&#039;un système alternatif pour des raisons de droit) et d&#039;un serveur sur lequel on a un "shotmanager" (développé par Vincseize d&#039;ailleurs), qui nous permet de stocker / gérer les séquences, les plans et les assets.

En ce qui concerne des capture d&#039;écran, nous ne pouvons malheureusement pas vous les montrer dans le forum, pour la simple raison que nous sommes en recherche de producteur, qui ne financeront pas le projet si des images du court sont visibles sur le net. (dommage, mais c&#039;est comme ça)

Tous ce que vous pouvez voir, c&#039;est les images extra-film, comme le Haka ou la petite vidéo

d'&#039;intégration... Si ça vous intéresse, vous pouvez surveiller la page Facebook de Marcel :

<http://www.facebook.com/moonlightsnowman>

Ou bien mon profil Dailymotion : <http://www.dailymotion.com/Polosson>

On essaiera d'&#039;envoyer des choses au fur et à mesure.

Voilà vous savez tout (enfin presque) !

A++

.Polosson