



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Texturer Lighter ? We need You !

Subject: Re: Texturer Lighter ? We need You !

PostÃ© par: vincseize

Contribution le : 3/4/2012 15:48:18

Parfait Polosson, je n'ai rien à dire de plus, si ce n'est que le premier but, est de terminer que 3 séquences à def à présenter, et être capable d'assurer les délais qui seraient impartis; on est pas loin d'avoir trouver la bonne formule

c'est vrai que j'essaye d'être le plus réglo possible, et je suis optimiste quand au fait que l'equipe à déjà bossé sur d'autres taf rémunérés, et même si le volume de projet n'est pas encore suffisant, il faut bien aller de l'avant et en tout cas c'est d'une richesse pas possible de bosser en equipe et pas chacun de son côté

voili vilou, et vive Blender qui à mes yeux est le soft opensource le plus ouf que j ai jamais vu de ma vie, et qui conforte mon idée que l'intelligence collective est le moteur le plus puissant qui soit

cheers all