



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: 2 petites créations

Subject: Re: 2 petites créations

Posté par: Igeuls

Contribution le : 14/4/2012 23:20:00

Merci Salvator pour ta réponse constructive (ouais c'est vrai j'ai fait une erreur en disant mauvaise

)

Pour le default de mod' au niveau des trous, je les ai créés à partir de 2 cylindre et du modifier boolean, et plein de edges se sont formées autour, et avec le subsurf je me suis retrouvé avec une forme un peu bizarre, mais j'ai trouvé que ça donnait un style sympa, et comme de toute façon je ne savais pas comment arranger j'ai laissé comme c'était. Cependant si tu connais une façon d'arranger ce problème, ou une autre façon de faire des trous qui ne donne pas cet effet là, je serais ravi d'en apprendre plus à ce sujet, et je verrais ensuite si je change ou je laisse, mais dans tout les cas cela m'aiderais pour mes futures mod'.

j'ai essayé de régler les shader (j'ai grisé un peu le spec, baissé son intensité et augmenté le hardness pour tenter d'avoir un effet pierre, mais je ne sais pas si c'est réellement mieux, j'aimerais avoir un avis la-dessus, et de l'aide si le matériau n'est pas encore convaincant...

[amulette](#)

Pour la 2e image j'ai rajouté un AO, mais pas très fort, j'aime bien l'ambiance un peu sombre

[Igeuls](#)

xterminoutor pour poster ton image tu cliques sur l'icone gestion d'image, ensuite tu choisis "utilisateurs" dans le menu deroulant, ajouter un fichier image, et une fois que c'est fais tu clique sur un des 3 carrés à coté de ton image (j'ai jamais compris à quoi ils servent

). Mais l'hébergeur d'image du site à régulièrement des problème (c'est pour ça que j'ai mis des liens ici).