



Forum: Moteurs de rendu

Topic: shader du liquide cycle

Subject: shader du liquide cycle

Posté par: cocalight

Contribution le : 16/4/2012 16:18:38

Bonjour bonjour !

Je suis en train de m'essayer aux liquides dans cycle, mais difficile de trouver le bon shader...pour du liquide je met une surface translusent BSDF, mais le resultat est pas terrible, et vous, vous mettez quoi comme shader pour faire un liquide realiste dans cycle