



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: shader du liquide cycle**

**Subject: Re: shader du liquide cycle**

Posté par: cocalight

Contribution le : 16/4/2012 16:32:31

okey je vais tester sa. Et desoler pour mon "noobisme" je debute seulement avec blender  
Et pour le IOR du glass est environ combien