



Forum: Moteurs de rendu

Topic: shader du liquide cycle

Subject: Re: shader du liquide cycle

Posté par: Remibug

Contribution le : 16/4/2012 19:56:25

Tiens cocalight :

<http://www.infographik.fr/tutoriaux/tutos-3d/3dsmax/566-indices-de-refraction-ior.html>