



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Cathédrale

Subject: Re: Cathédrale

Posté par: iet

Contribution le : 18/4/2012 18:16:41

+ 1 pour les copains, ne soit pas si dur envers toi-même, tu as déjà fait un super boulot !
Nous on est là pour t'embêter (ça, je fais très bien) et te donner des avis que tu suis ou pas.

Mon grain de sel :

- par rapport à l'implantation des maisons : au moyen-âge, à part peut-être un axe ou deux stratégiques, que tu as bien créé, les rues étaient loin d'être rectilignes. Là, on dirait plutôt un camp romain de ce point de vue.

Je me souviens avoir lu un tuto de coyhot dans un computer art (la bibliothèque de Byron, mais je sais plus le n°, désolée). si l'idée peut t'aider à les placer. Il s'agissait de mettre des objets aléatoirement sur les vertices d'un mesh, avec un PSy, si je me souviens bien.

- les églises sont orientées le cœur vers l'est. Il faudrait donc savoir vers quelle heure tu situes ta scène et s'assurer que l'éclairage et les ombres soient plausibles.

Voili voilou. Bonne continuation !