



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: couak**

**Subject: Re: couak**

Posté par: megameuh

Contribution le : 20/4/2012 16:33:04

Merci pour vos réponses!

@ demoniak: euh... je ne dirais pas que c'est un oubli, mais plutôt un peu de flemmardise...

Je m'en occupe!

J'avais pensé à la jointure, mais quand j'essaie de la modéliser, elle est toute droite, et ça n'est pas très réaliste... Comment est-ce que je peux la faire un peu "gondoler" sans avoir à bouger les points un par un? (si c'est possible! )

@ Lastrodamo: Je modifierai l'éclairage, après avoir terminé la mod;. C'est quoi l'ambient occlusion?

Et, j'avais aussi tenté de modéliser les yeux, mais sans résultat... Je n'ai pas d'idée de comment m'y prendre...