



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: couak

Subject: Re: couak

Posté par: lastrodamo

Contribution le : 20/4/2012 16:41:02

Je ne saurais expliquer concrètement ce qu'est l'ambient occlusion voici une explication
http://fr.wikipedia.org/wiki/Occultation_ambiante

Pour les yeux tu peux créer une sphere que tu modifies avec le scale (s) suivant les axes qui
t'intéressent donc pour résumer teste avec :

s x ou s y ou s z

Tu peux aussi jouer sur la déformation proportionnelle avec (o) en edit mode bien sur

+