



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Zenvo ST1

Subject: Re: Zenvo ST1

Posté par: manub33

Contribution le : 21/4/2012 9:32:25

En fait je suis parti d'un cercle pour faire l'aile avant de la voiture puis j'ai extrudé à partir de là.

Pour moi, je pense que la meilleure solution est de faire un mesh par élément de la carrosserie (chose que je n'ai pas faite ...). Après chaque partie peut être débutée par une forme différente je pense ==> je dirais cercle pour les ailes, plane pour le capot etc ... mais bon je ne suis que débutant sur Blender ...