



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Zenvo ST1**

**Subject: Re: Zenvo ST1**

Posté par: manub33

Contribution le : 28/4/2012 7:52:39

Effectivement, je vais mettre un contour au frein à main, ça devrait être plus réaliste. Merci

Je vais aussi revoir la texture pour mettre un matériaux de base "Velvet" (Cycles).

Pour les chromes, ça vient de l'éclairage qui est juste au-dessus et qui se reflète.