



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: armature qui ne fonctionne pas BGE

Subject: armature qui ne fonctionne pas BGE

Posté par: benoit

Contribution le : 1/5/2012 21:21:50

Salut le clan !

Une question a laquelle je n'ai pas trouvé de solutions (si j'ai mal cherché mea culpa!

=> j'ai fait un personnage armaturé avec une bonne quantité de bones , et en suivant ce tuto

<http://cgcookie.com/blender/2010/05/13/game-enginecharacter-part-1/>

je souhaitais que les déformations prises par la pose soient visibles or il n'en est rien le mesh visible a la caméra est comme si il avait été seulement modélisé et exempt de toute déformations , y

a t-il un bouton qui active le rendu des déformation par armature dans le bge que je

n'aurai pas vu ?

(version 2.63)

c'est quand même délicat pour animer par la suite

merci d'avance