



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: armature qui ne fonctionne pas BGE

Subject: Re: armature qui ne fonctionne pas BGE

Posté par: benoit

Contribution le : 2/5/2012 13:36:06

probleme résolu en exportant le mesh en . obj et en le réimportant ensuite pour lui réapproprié toutes les propriétés , je sais pas d'où ça vien mais ça marche...