



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comment dupliquer/recopier un objet qui est un groupe ? (blender 2.63)**

**Subject: Comment dupliquer/recopier un objet qui est un groupe ? (blender 2.63)**

Posté par: shanneton

Contribution le : 19/5/2012 14:02:38

Bonjour,

J'essaye de créer une scène complexe (Game) comportant de nombreuses copies du même objet (par exemple un arbre).

Une fois créé mon modèle d'arbre (il se présente sous la forme d'un groupe d'objets nommé par exemple ARBRE) j'ai deux solutions :

- 1- soit utiliser la commande dupliquer
- 2- soit utiliser le menu Add->Group Instance...

Dans le premier cas mon groupe ARBRE grossi au fur et à mesure que je duplique l'objet initial.

Dans le cas 2, les nouvelles instances créées restent liées aux autres instances et si j'essaye d'en supprimer une, cela supprime toutes les autres ?

Je voudrais juste créer des copies indépendantes du modèle !  
Comment faire ? Merci !!!

[edit] aucune réponse : ma question est stupide ou pas claire ?