



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme de rendu blender 2.6 HD?

Subject: Re: probleme de rendu blender 2.6 HD?

Posté par: manran

Contribution le : 20/5/2012 5:18:13

Merci Ready for action pour la réponse , la valeur par défaut de l'aspect ratio est $x=1$ et $y=1$,je viens de changer les valeurs en $x=100$ $y=100$ et apparemment ça marche.Je vais faire plusieurs tests et confirmer au cas ou.Je dis ça parce que il est arrivé que des fois ça marche et des fois ça marche pas.