



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Impossible de voir la "frame" 0 d'un modèle au format MD2 (Blender 2.49)**

**Subject: Impossible de voir la "frame" 0 d'un modèle au format MD2 (Blender 2.49)**

Posté par: gouessej

Contribution le : 20/5/2012 9:05:15

Bonjour

J'ai vérifié en mode debug dans Eclipse (environnement de développement en Java) que j'ai bien 40 frames pour la posture "stand", cela va de 0 à 39. Ensuite, j'ai bien les frames de la posture "run". Dans Blender 2.49, je vois bien que la frame 40 est la première frame de la posture "run" (donc il n'y a pas un décalage complet de toutes les frames). Néanmoins, il m'est impossible d'aller à la frame 0, la toute première frame du modèle. Comment puis-je configurer Blender de sorte que la première frame soit visible? Ce problème est-il corrigé dans les versions ultérieures? Cordialement.