



Forum: Questions & Réponses

Topic: Impossible de voir la "frame" 0 d'un modèle au format MD2 (Blender 2.49)

Subject: Re: Impossible de voir la "frame" 0 d'un modèle au format MD2 (Blender 2.49)

Posté par: gouessej

Contribution le : 21/5/2012 18:18:56

Bonsoir

Pour corriger ce problème, vous devez modifier le script `import md2_import.py`. J'ai modifié la ligne 374 qui était comme ça à l'origine :

```
for i in xrange(1, md2.num_frames):
```

J'ai mis ceci à la place :

```
for i in xrange(0, md2.num_frames):
```

Le résultat n'est pas entièrement satisfaisant mais je vois bien ma première frame. Tout est décalé, la frame 0 est à l'indice 1, la frame 40 est à l'indice 41 mais au moins, toutes les frames peuvent être modifiées. Je vais essayer de faire démarrer le tout à zéro, je ne suis pas certain d'y arriver.