



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: UV mapping question**

**Subject: UV mapping question**

Posté par: julius

Contribution le : 27/5/2012 15:15:11

Coucou à tous,

Voici mon problème je réalise un dépliage de mapping et je charge une image dessus. Cela fait, j'essaie de voir le rendu de mon mappage.

J'ai tenté de me mettre en mode Texture, mais l'image de vient toute noir.

Y a t-il une option qui permette de voir le résultat du mapping en interne?

Dans l'attente d'une réponse,

A+