



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Patch pour l'image d'arriere plan

Subject: Re: Patch pour l'image d'arriere plan

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 28/5/2012 22:06:41

Une image qui se superpose à la vue 3D et reste inchangée quand on la tourne.
Personnellement, j'y vois aucun intérêt.

L'empty a l'avantage d'être visible en vue user, de rester dans un plan et il peut se voir en X-ray par dessus un mesh à sculpter.

Le sculpt n'affecte que le mesh en sculpt mode. Bien sûr

Si c'est pour avoir une image de référence pour tous les plans, je préfère l'afficher dans Image Editor qu'elle ne se superpose pas à mon modèle.

Franchement, j'ai du mal à capter l'engouement pour ce patch.