



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Patch pour l'image d'arriere plan

Subject: Re: Patch pour l'image d'arriere plan

PostÃ© par: THth

Contribution le : 29/5/2012 19:50:59

Citation :

Franchement, j'ai du mal à capter l'engouement pour ce patch

L'engouement pour ce patch est du en grande partie à :

Citation :

L'empty a l'avantage d'être visible en vue user, de rester dans un plan et il peut se voir en X-ray par dessus un mesh à sculpter

Heu ... ca fait des siècles que j'essaye de faire ça, de sculpter (ou modeler en editmode) avec un gabarit devant mon mesh dont je pourrai régler la transparence, et avec 2 phrases, Zeauro nous transforme en Zéro(fallait cocher X-ray).

Merci Zeauro. Reste quand même des truc interessant dans le patch : le flip X (profil droit et gauche), pas besoins de deux empty.