



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Patch pour l&#039;image d&#039;arriere plan**

**Subject: Re: Patch pour l&#039;image d&#039;arriere plan**

PostÃ© par: THth

Contribution le : 29/5/2012 19:51:00

Edit :

Bon je profite de ce double poste pour laisser parler un peu ma mauvaise fois

Citation :

Une image qui se superpose à la vue 3D et reste inchangée quand on la tourne.

Personnellement, j&#039;y vois aucun intérêt.

On pourrais avoir sur une image empty plusieurs vu du gabarit model : 3/4, face, détails, etc, et donc pouvoir à la volé modifier le mesh sous plusieurs angles non ?