



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Débuter dans le digital painting

Subject: Re: Débuter dans le digital painting

Posté par: Microbulle

Contribution le : 5/6/2012 16:34:52

Plop !

Et bien, pour en avoir fait un tout petit peu je serais tenter de te répondre : Go voir le site du maître
-> [David Revoy](#)

Pour la principal question de peindre avec une palette, je te propose d'utiliser des logiciels tel que MyPaint et Gimp. On fais déjà pas mal de chose avec cela. Ces deux softs sont compatible Linux et Windaube.

A partir de là, pour peu que tu ai un scanner, tu peux scanner un croquis puis faire un canal alpha. Ensuite couleur vers alpha ça te donne un calque transparent. tu n'a plus qu'à ajouter un calque en dessous de celui-ci et puis placer tes couleurs. Elles seront alors en dessous du calque de trait travaillé en alpha.

Tu peux aussi faire ceci. Créer une image avec Blender avec une texture uniforme. Ensuite comme c'est un PNG tu peux retravaillé dessus avec Gimp ou MyPaint.

Enfin, il me semble qu'il existe une section autre dessin il serais peut-être bon de décaler le sujet

En espérant avoir déjà donné quelques éléments de réponses. Perso, j'ai tester les 3, j'aime bien travaillé sur palette

Mais je préfère bien plus modélisé en 3D.