



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée

Subject: Re: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée

Posté par: victor0000

Contribution le : 8/6/2012 12:15:04

Salut microbulle.

Je ne suis pas sûr d'avoir compris ce que tu recherchais mais je pense que tu désires savoir comment réaliser une courroie proprement.

Alors j'en ai fait une assez rapidement pour comprendre comment ça marche.

Dans un premier temps il faut réaliser un cran de courroie, puis tu ajoutes une courbe, ici j'ai ajouté un "circle".

Ensuite, tu ajoutes un modificateur array puis tu augmentes le nombre de "count", tu cliques sur merge (il est préférable de supprimer les faces qui vont venir se souder ensemble sinon ce ne sera pas jolie)

Enfin, tu ajoutes un modificateur curve puis tu entres le nom de ta courbe.

Et voilà, la courroie prend la forme de ta courbe, peut-être te faudra-t-il faire un "apply scale" auparavant pour avoir de bons résultats.

Je t'avais fait un petit tuto en images mais je n'arrive pas à les importer alors j'essayerai de les importer plus tard.

Amicalement,
Victor.

Ps : Pour les pignons, il existe un add-on sous blender.