



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée**

**Subject: Re: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 12/6/2012 12:29:26

Plus la taille d'un cran de la courroie est proche de la taille de la Curve, et plus les déformations (inévitables) dans les parties arrondies seront visibles. Essaie avec un simple cube presque aussi grand que la Curve, et ensuite avec un cube 10x plus petit (change la taille en mode Edit, ou alors utilise Apply Scale).

En fait lorsque tu auras ta courroie à l'échelle finale, la grandeur des crans devrait être suffisamment plus petite que la courroie (donc la Curve) pour ne pas voir cette déformation. Question subsidiaire, est-ce que tes poulies ont pas un "bord" qui empêche la courroie de glisser. Car si oui, ce bord rendra invisible ton soucis de déformation.

Pour fermer la courroie, il faut agir au zoom et modifier le Size X (en principe) pour faire correspondre les deux bouts.

Mais le Merge First Last du Modifier Array est d'aucune utilité ici parce que [merci DaWaaaaghBabal](#)